Dominó das Boas Atitudes

Instruções de impressão e montagem · peças tamanho mesa (9 × 4,5 cm)



28 peças em 3 folhas A4 (10 peças por folha), nas páginas seguintes. Ideal para jogar sentado à mesa, com 2 a 4 crianças. Cada peça tem um lado **amarelo** (atitude que alegra ☺) e um lado **cinza** (atitude que entristece ☹).

1 Na hora de imprimir

- Imprima em **tamanho real (100%)**. Desmarque "Ajustar à página" ou "Reduzir para caber".
- Use a qualidade **Alta** ou **Foto** e escolha o tipo de papel certo nas configurações (papel grosso, fosco ou fotográfico).
- Imprima as páginas de peças **só na frente** (sem frente e verso). Estas páginas de instruções não precisam ser impressas.
- Confira a escala com uma régua: a barra abaixo deve medir 5 cm.

5 cm

2 Qual papel usar

Mais prático

Papel de gramatura maior

- **Papel couché fosco** de 180 a 250 g/m² ou **papel fotográfico fosco** de 180 a 230 g/m². As cores ficam vivas e a peça sai firme.
- Papel cartão de 180 g/m² também funciona.
- Antes de comprar, veja no manual até que gramatura a sua impressora aceita (muitas jato de tinta aceitam até 220–250 g/m²). Coloque uma folha por vez, pela bandeja de trás ou alimentação manual, se houver.
- O fosco é melhor que o brilhante: não reflete a luz e não marca dedo.

Mais econômico

Sulfite comum colado

- Imprima em **sulfite** (75 ou 90 g/m²) e cole sobre **cartolina duplex** (250–300 g/m², vende em papelaria) ou **papelão** liso de caixa.
- Na duplex, cole a impressão no lado **cinza** e deixe o lado branco como costas das peças.
- Para esse tamanho, papel mais grosso ou cartolina duplex já dão uma peça firme.

3 Como colar (modo econômico)

1. Espalhe **cola branca** bem fina com um pincel ou pedaço de cartão, cobrindo toda a folha até as bordas. Cola em bastão ou cola spray também servem.
2. Assente a folha impressa e passe uma régua ou cartão **do centro para as bordas**, tirando as bolhas.
3. Deixe secar **de 1 a 2 horas embaixo de livros pesados**, para não empenar. Só depois recorte.

4 Para durar mais: papel contato

- Forre a folha inteira com **papel contato transparente** (fosco, se encontrar) **antes de recortar**: é mais rápido que forrar peça por peça. Se quiser, forre as costas também.
- Comece por uma borda e vá alisando com uma régua para não formar bolhas. Peças forradas aguentam mãos suadas, lanchinho e chão, e limpam com pano úmido.
- Outra opção é plastificar as folhas em uma papelaria.

5 Como recortar

- Os **tracinhos nas margens** são as marcas de corte. Ligue as marcas de lados opostos com a régua: primeiro corte as linhas deitadas (separando as fileiras), depois separe cada peça pela borda marrom.
- Com papelão ou duplex, o corte fica mais reto com **estilete, régua de metal e base de corte**. Essa etapa é para um adulto; as crianças podem ajudar a colar e forrar.
- Arredonde de leve os quatro cantos de cada peça com a tesoura: fica mais seguro e o papel contato não descola.

6 Como jogar



Cada **cena cinza** se encaixa na peça cuja **cena amarela** mostra o jeito certo de agir (ex.: “jogar papel no chão” encaixa em “jogar o lixo na lixeira”). O jogo começa na peça com **Jesus** e termina em Jesus de novo. Embaralhe e distribua as peças; na sua vez, encaixe uma peça e diga em voz alta qual é a boa atitude. Quem não tiver peça para encaixar compra do monte ou passa a vez. Ganha quem ficar sem peças primeiro, ou joguem juntos até fechar o caminho de Jesus a Jesus.


DISPUTAR O BRINQUEDO
EMPRESTAR O BRINQUEDO
PASSAR SEM CUMPRIMENTAR
CUMPRIMENTAR COM UM BOM DIA
JOGAR LIXO NO CHÃO
JOGAR O LIXO NA LIXEIRA
RIR DE QUEM CAIU
AJUDAR QUEM CAIU
DEIXAR O QUARTO BAGUNÇADO
GUARDAR OS BRINQUEDOS
FAZER BIRRA NA HORA DE DORMIR
ORAR ANTES DE DORMIR
GRITAR COM O IRMÃO
CONSOLAR O IRMÃO
RECUSAR A COMIDA
AGRADECER PELA COMIDA
EMPURRAR A COLEGA
PEDIR DESCULPAS APÓS UM ESBARRÃO
FURAR A FILA


ESPERAR SUA VEZ
FALAR POR CIMA DOS OUTROS
LEVANTAR A MÃO PARA FALAR
BRIGAR NO PARQUINHO
FAZER AS PAZES
NÃO DEVOLVER O QUE PEGOU
DEVOLVER O QUE PEGOU EMPRESTADO
PEDIR AS COISAS DO COLEGA SEM PEDIR
PEDIR POR FAVOR
FALAR DE BOCA CHEIA
MASTIGAR DE BOCA FECHADA
BATER A PORTA NA CARA
SEGURAR A PORTA
ENTRAR SEM BATER
BATER NA PORTA ANTES DE ENTRAR
NÃO CEDER O LUGAR
CEDER O LUGAR
MALTRATAR OS ANIMAIS
CUIDAR DOS ANIMAIS
DEIXAR A TORNEIRA ABERTA


FECHAR A TORNEIRA
DEIXAR O COLEGA DE FORA
CHAMAR O COLEGA PARA BRINCAR
ESTRAGAR O MATERIAL
CUIDAR DO MATERIAL
ESCONDER O QUE QUEBROU
CONTAR A VERDADE
FAZER BIRRINHA AO PERDER
SABER PERDER
FAZER BARULHO
FAZER SILÊNCIO
RIR DA COLEGA
ELOGIAR A COLEGA
FINGIR QUE NÃO VIU
AJUDAR A CARREGAR